

 **DISK SYSTEM**
ファミリー コンピュータ ディスク システム

KWD-OTH

取扱説明書

Othello®



このたびは“ファミリーコンピュータ™ディスクシステム・Othello (KWD-OTH)”をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。

ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

■目次

1. オセロを始めるための前準備は

以下の手順で／……………P 1～2

2. コントローラー各部の名称と操作方法……………P 3～5

3. ゲームの進行……………P 6～7

4. オセロのルール……………P 8～9

5. ディスクカード取り扱い上の注意事項……………P 10～11

6. ディスクシステムが

正常に作動しなくなったときには……………P 12～13

1. オセロ^{はじ}を始めるための前準備^{まえじゅんび}は 以下^{いか}の手順^{てじゅん}で!



ディスクシステムゲームを
起動^{きどう}しよう。ファミリーコンピ

ュータ^{ほんたい}本体とRAM^{ラム}アダプタ、ディスクド

ライブ^{ただ}を正しく接続^{せつぞく}し、本体スイッチ^{ほんたい}をON^{オン}にします。

するとタイトル画面^{がめん}が出てきますから、ディスクカードの
SIDE^{サイド} A^{エー}を上^{うえ}にしてセット。画面^{がめん}が出ないときは接続^{せつぞく}を確
認^{にん}してください。





ナウ ローディング
 “NOW LOADING…”とい
 う画面のあとしばらく待つと、
 ひだり が めん で
 左の画面が出てきます。もし、
 “A、B SIDE ERR.07と出た
 ときは、SIDE A、Bをよく確

にん サイド エー うえ
 認し、SIDE Aを上にしてセットしてください。



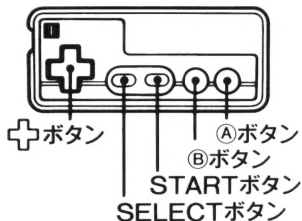
ひだり
 すると左のようなタイトル
 が めん で
 画面が出てきます。

スタート お
 STARTボタンを押すとモ
 ードセレクト画面へ進めま
 す。もしうまく起動しない
 き どう
 ときは、12～13ページの一覧表

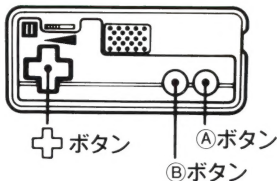
いちらんひょう
 で原因を調べて必要な処置をしてください。

2. コントローラー各部の名称と 操作方法

●Ⅰコントローラー



●Ⅱコントローラー



■タイトル画面が出たらスタートボタンを押すとモードセレクト画面が出ますのでゲームモードを選びます。

■コンピュータと対戦する場合

- ①先手で遊びたい時は YOU BLACK
 後手で遊びたい時は YOU WHITEに
 矢印を合わせAボタンで決定します。

②レベルは4段階。LEVEL 1は初級、LEVEL 4が一番強いレベルです。

③対戦時間は20分、30分、40分、無制限の4つから選択します。
ただし、LEVEL 4は公式ルールに基づくものとしますので、
20分か30分を選択します。

④名前を登録します。登録は6文字までで、6文字以内の時は
右下のENDマークに矢印を合わせAボタンでゲームスタートです。

■2人で対戦する場合

①2PLAYERSに矢印を合わせAボタンで決定します。

②対戦時間は20分、30分、40分、無制限の4つから選択します。

③名前を登録します。BLACKはコントローラーIで、WHITE
はコントローラーIIで登録します。

④ ^{ふたり}2人ゲームの場合は^{ば あい}BLACKは^{ブラック}コントローラーⅠ、^{ワン}WHITEは^{ホワイト}コントローラーⅡで遊びます。

⑤ ^ま待ったをする場合は^{ば あい}Bボタンを押すと、^{ビー}メッセージ欄に、^{キャンセル}CANCEL、^{つづ}続いて^{アクセプト}ACCEPT ^{イエス}YES、^{ノー}NOの^{し じ}文字が出ます。
^{オーケー}OKの場合は^{ば あい}YESに^{イエス}矢印を^{や じ り し}合わせ^あBボタンを押すと^{ビー}待った^{お ま}ができます。



3. ゲームの進行

- ①まずゲーム画面が出ます。コンピュータとの対戦の場合、
BLACK、WHITEに関係なく自分は画面の下になります。
- ②指マークを十字ボタンで操作し、打ちたい所を持っていて
エーボタンで決定します。
- ③打てない場所に打つと、TRY AGAINの文字がメッセージ
欄に出ますのでもう一度打ち直してください。
- ④コンピュータが考えている時は、COMPUTER THINK-
INGの文字がメッセージ欄に出ます。
- ⑤ファミリーコンピュータ用オセロは待ったをすることができ
ます。
- レベル 1 …… 無制限
レベル 2、3 …… 3回
レベル 4 …… 公式ルールに基づくものとするため待ったは
できません。
- コンピュータが打った後、Bボタンを押すと、CANSELの

も じ らん で いっ て まえ が めん
文字がメッセージ欄に出て一手前の画面にもどります。

⑥自分^{じぶん}で打^うてる場所^{ばしょ}がない場合^{ばあい}、メッセー^{らん}ズ欄^{パス}にPASS//
PUSH "A" BUTTON^{プッシュ エー ボタン}の文字^{も じ}が出^でます。A^{エー}ボタン^おを押^おし
てゲーム^{しんこう}を進行^{しんこう}させてください。

⑦ゲーム^{ゲーム}が終^{ゲーム}わると GAME END, PUSH START^{プッシュ スタート}
BUTTON^{ボタン}の文字^{も じ}が出^でます。スタート^おボタン^{いし}を押^おすと、石^{いし}
が並^{なら}べかえられ、数^{かず}と勝^{しょう}敗^{はい}がメッセー^{らん}ズ欄^{ひょうじ}に表示^{ひょうじ}されます。

⑧持^もち時間^{じかん}は画面^{が めん}右側^{みぎがわ}の時計^{と けい}で表示^{ひょうじ}されます。残り^{のこ}30秒^{びやう い ごと}以後^ご、ビ
ープ音^{おん}で警告^{けいこく}します。時間^{じかん}オーバ^あーになると負^まけになります。

⑨ゲーム^おが終^{いし}り、石^{なら}の並^かべ変^{おわ}えも終^{あと}った後^{あと}、スタート^おボタン^{いっ}を押^めすと、タイトル^{さい}画面^ごの後^ご、終^{いっ}ったゲーム^めが一^{さい}手^ご目^ごから最^{さい}後^ご
まで順^{じゅん}番^{ばん}に再^{さい}現^{げん}されます。

⑩再^{さい}度^どゲーム^{とき}をはじめる時^{とき}、モード^{が めん}セレクト^{プレイ}画面^{プレイ}に PLAY
AGAIN^{アゲイン}の文字^{も じ}がつけ加^{くわ}わります。前^{ぜん}回^{かい}と同^{おな}じモ^{あそ}ード^{あそ}で遊^{あそ}び
たい時^{とき}選^{えら}べばすぐにゲーム^{あそ}がはじま^{あそ}ります。

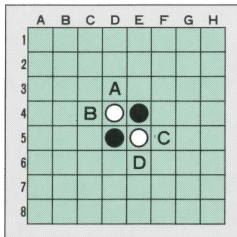
4. オセロのルール

①まず盤の中央に黒石と白石を図1-1のように置き黒が先手で開始します。

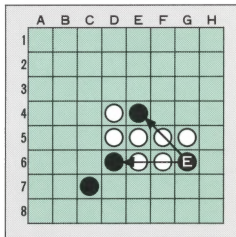
※ファミリーコンピュータ用オセロでは自動的に表示されます。

②必ず相手の石がはさめる所に石を置き、はさんだ石をひっくり返します。図1-1ではA、B、C、Dの4ヶ所が黒の着手可能な場所です。

※ファミリーコンピュータ用オセロでは自動的に石がひっくり返ります。

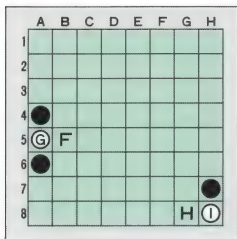


(図1-1)



(図1-2)

③はさんだ^{いし なん こ}石は何個であろうと、またどの方向でもすべてひっくり返すことができます。(図1-2)



(図1-3)

④図1-3のように辺の攻防で黒^{くろ}がFと打ってもGの石をひっくり返すことはできません。また隅の攻防で黒がHと打ってもIの石をひっくり返すことはできません。

⑤はさめる所がある限り、パスはできず、必ず打たなければなりません。

⑥片方が打てるところなくなったときは、打てるところができるまでパスとなり、その間は相手が連続して打ちます。

⑦盤面が全部埋まるか、黒白ともに相手の石をはさめなくなったときゲーム終了となり、石の数の多い方が勝ちとなります。

5. ディスクカード取り扱い上の 注意事項

ディスクカードは大切に取り扱いってください。

- ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないこと。またその部分を汚したり傷つけたりしないでください。
- ディスクカードは湿気、暑さに弱いので、風通しの良い涼しい場所に保管してください。
- ゴミゴミしたホコリっぽい場所には保管しないように。
- 磁石を近づけるとデータが消えてしまいます。テレビ、ラジオなどにも磁力があるので近づけないでください。
- 踏んづけたりするのはもってのほか。大切にプラスチックケースに保管してください。

※ディスクドライブの赤^{あか}ランプがついているとき、EJECT^{エジェクト}ボタンや本体^{ほんたい}のRESET^{リセット}ボタン、電源^{でんげん}スイッチには絶対^{ぜったい}に手^てを触^ふれないでください。

6. ディスクシステムが 正常に作動しなくなったときには…

ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面にエラーメッセージが表示されます。

下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
ディスク セット DISK SET エラー ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。 カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
バッテリー BATTERY エラー ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。 乾電池を新しいものと交換しよう。
エラー ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
エラー ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
エラー ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。

エラーメッセージ	ないよう たいしよほうほう 内容と対処方法
エラー ERR.06	ちが 違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確 ^{たし} かめよう。
エー ビー サイド A, B SIDE エラー ERR.07	ディスクカードの表 ^{おもて} と裏 ^{うら} が逆 ^{さか} にセットされている。
エラー ERR.08	ちが じゅんばん 違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番 ^{じゅんばん} を確 ^{たし} かめよう。
エラー ERR.20～	だん か みせ はつばいもと そう ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。



株式 河田
合 社

KAWADA CO., LTD.

東京都新宿区大久保2-5-25 〒160

5-25, Okubo 2-chome, Shinjuku-ku, Tokyo, Japan.

ファミリーコンピュータ用オセロ^{よう}のお問^とい合^あわせは
03(367)6911株^{かぶ}式^{しき}会^が社^い河^{かわ}田^だ商^{しょう}品^{ひん}部^ぶま^{ねが}で^{ねが}お願^{ねが}い^{ねが}し^{ねが}ます。

ファミリ^{にん}ー^{てん} コン^{どう}ピュ^{しょう}ー^{ひょう}タ^{ひょう}・ファミ^{しょう}コン^{ひょう}は任^{しょう}天^{ひょう}堂^{ひょう}の商^{しょう}標^{ひょう}です。

オセロ^{オセロ}®はツクダ^{とう}オ^{ろく}リ^{しょう}ジ^{ひょう}ナル^{ひょう}の登^{しょう}録^{ひょう}商^{しょう}標^{ひょう}です。

©ツクダオリジナル／河田